

Charakter:

Nahkampfwaffen

Name:					
Sonderregel:					
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:	
	Stoßen:	AP:		Schaden:	

Name:					
Sonderregel:					
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:	
	Stoßen:	AP:		Schaden:	

Name:					
Sonderregel:					
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:	
	Stoßen:	AP:		Schaden:	

Name:					
Sonderregel:					
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:	
	Stoßen:	AP:		Schaden:	

Name:					
Sonderregel:					
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:	
	Stoßen:	AP:		Schaden:	

Name:					
Sonderregel:					
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:	
	Stoßen:	AP:		Schaden:	