

Charakter:

Nahkampfwaffen

Name:				
Sonderregel:				
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:
	Stoßen:	AP:		Schaden:

Name:				
Sonderregel:				
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:
	Stoßen:	AP:		Schaden:

Name:				
Sonderregel:				
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:
	Stoßen:	AP:		Schaden:

Name:				
Sonderregel:				
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:
	Stoßen:	AP:		Schaden:

Name:				
Sonderregel:				
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:
	Stoßen:	AP:		Schaden:

Name:				
Sonderregel:				
Angriffe:	Schwingen:	AP:		Schaden:
	Stoßen:	AP:		Schaden: